1.Что такое React ??

React – это JavaScript библиотека для создания пользовательских интерфейсов.

2. Что такое JSX ??

JSX – JavaScript HML- это расширение синтаксиса JS, который позволяет использовать HTML

3. Что такое компонент ?

Это независимые функциональные элементы, которые можно многократно использовать в приложениях. Все приложения React строятся на основе компонентов.

4. Какая разница между классовыми и функциональными компонентами ?

Синтаксис, хуки, метод render

5. Что такое state ??

При помощи хуков создается state, это первоначальное состояние элемента

6. Как создать state внутри функционального компонента ??

При помощи хуков useState, useReducer

7.Когда вызывается render ??

Когда мы хотим отобразить первоначальное состояние и когда изменяется состояние

8. Что такое props ??

При помощи props мы передаем от родительского к дочернему компоненту данные

9. Как дочерние компоненты могут получить данные от родительского компонента?

При помощи props

10. Как родительский компонент может получить данные с дочернего?

Мы в родительском компоненте создаем функцию, которая при помощи props мы передаем в дочерний компонент. Там мы вызываем эту функцию и передаем в родительский компонент эти данные

11. Какие варианты подключения стилей (css) знаете?

Есть 3 варианта, через файл, inline style и через тег style в head

12. Что можете рассказать про react-router-dom?

Для того что бы могли создать имитацию многостраничности, React-Router-dom - это

Маршрутизация нашего приложения.

13. Какие этапы жизненного цикла компонента вы знаете?

Есть 3 основных этапа – DidMount(рождение), DidUpdate(рост), WillUnmount(смерть)

14. Что такое componentDidMount?

Это рождение компонента, который вызывается один раз после первого рендеринга

15. Что такое componentDidUpdate?

Вызывается сразу после обновления компонента при повторном рендеринге

WillUnmounе – вызывается перед размонтированием компоннета

16. Что такое constructor?

Он объявляет новые объект который наследуется с данного класса

17. Что такое useEffect?

Это хук который следит за жизненным циклом компонента.

Он заменяет все три основных жизненных цикла – DidMount, DidUpdate, WillUnmount

Если вторым аргументом мы передаем пустой массив зависимости, то колбэк функция сработает один раз – это DIdMount

Если вторым аргументом мы передаем какое то состояние в массив зависимости, колбэк функция срабатывает каждый раз когда он меняется – это DidUpdate

WillUnmount – перед смертью компонента срабатывает функция которую мы возвращаем(return)

ТЕМА: Лекция: Асинхронность, промисы, HTTP

1. Что такое синхронность?

Когда весь код выполняется по очереди

1. Что такое асинхронность?

Когда некоторые части выполняются одновременно

1. Где мы сталкиваемся с асинхронностью (пример/аналогия)?

В основном когда мы отправляем запросы,

Аналогия – когда мы поставили воду в чайник и не дожидаясь кипения делаем другие вещи

1. Что такое Event loop? (петля событий) ??

Это цикл событий, для обработки асинхронности

1. Что такое promise?

Специальный объект js, у которого есть 3 состояния, pending – ожидание ответа, resolved – когда приходит положительный ответ, rejected – когда приходит отрицательный ответ.

Then – отлавливает положительные ответы,

Catch – отлавливает отрицательные ответы,

Finaly – отлавливает любой результат

1. Если promise выдаст ошибку будет ли выполнен then?

Не будет выполнен

1. Какие методы promise есть?

Then – отлавливает положительные ответы,

Catch – отлавливает отрицательные ответы,

Finaly – отлавливает любой результат

1. В чем отличие finaly от then, catch?

Смотри на верх

1. Когда вызывается then, catch?

Смотри на 8 вопрос

1. Как создавать promise, обрабатывать ошибки?

Let newPromise = new Promise((resolve, reject)=>{})

1. Как расшифровывается HTTP?

HyperTextTransferProtocol

1. Какой принцип работы HTTP? Для чего нужен HTTP?

Для обмена данными между fronted and backend

1. В чем разница между HTTP и HTTPS?

HTTPS – это HyperTextTransferProtocolSecurity, отличие между ними в том что HTTPS защищен

1. В программировании кто является клиентом? Кем является сервер?

Клиент это frontend , сервер это backend

1. Что такое URL? Для чего нужен URL?

UniformResourceLocator уникальный адрес вебсайта, нужен для перехода на сайт

Тема: Лекция: Запросы, XMLHttpRequest, AJAX.

1. Что такое XMLHttpRequest, как он работает?

Это встроенный объект в браузере, который отправляет запрос на сервер

1. Что возвращает запрос?

Запрос возвращает promise

1. Что делает метод send()?

Отсылаем запрос на сервер

1. Как работает fetch? Что возращает fetch?

Это функция которая принимает два аргумента – URL и объект с настройками запроса,

Возвращает promise

1. Какой запрос нужно сделать, чтобы стянуть данные?

Get запрос

1. Что возвращает JSON?

Он возвращает promise и отлавливаем это promise c помощью then

1. Что удобнее fetch или XMLHttpRequest?

Удобнее fetch из за более простого синтаксиса

1. Как fetch передается в настройки?
2. Как работают try catch, async await?

Try отлавливает положительный результат, а catch отрицательный. Async - асинхронная функция которая возвращает промис и await используется только внутри async и будет ждать результат пока промис не выполнится.

1. Для чего нужен async?

Смотри на верх

1. Как работает ajax?

Система отправляет запрос на сервер этот инструмент предоставляется от jQuery

Тема: Лекция: Native JS Events

1. Что же такое HTML DOM Events?

Это событие

1. Чем отличается передача функции обработчика в метод addEventListener() от передачи ее в качестве атрибута на какое-либо событие?

Если как атрибут то только один обработчик событий, а если addEventListener то несколько обработчиков , синтаксис

1. Как зарегистрировать клик пользователя?

Onclick, addEventListener(“onclick”)

1. Как зарегистрировать движение курсора и вывести координаты?

addEventListener(“mousemove”) ClientX && ClientY

1. Как зарегистрировать фокус на элемент?

addEventListener(“focus”)

1. Я подключил скрипт в head html документа, мои event listeners не отрабатывают, как я могу решить данную проблему, и что собственно было причиной ошибки?

Потому что нужно было подключить внутри body

1. Чем является первый аргумент функции обработчика события?

Event

1. Как я могу обработать изменение инпута, и выводить в консоль значение инпута при

каждом его изменении?

Onchange={(e)=>(e.target.value)}

Тема: Лекция: jQuery selectors

1. Что такое jQuery?

Библиотека JS для работы с DOM

1. Какие преимущества есть у jQuery, и чем он отличается от javascript?

Синтаксис, подключение, готовые функции у jQuery

1. Что нужно сделать чтобы начать работать с jQuery на странице?

Подключить cdn/локально

1. Что означает знак доллара $ в jQuery?

Селектор

1. Что такое селектор в jQuery, какие виды селекторов вы знаете?

Указывает на тот элемент на который мы вешаем событие,

className, classId, tagName, attributName

1. Как выбрать все элементы с id = “myID”?

$(#myID)

1. Как выбрать все элементы div с классом “myClass”?

$(.myClass)

1. Как выбрать все span элементы внутри div элементах?

$(div span)

1. Как найти предыдущий или следующий элемент от найденного?

$(div).before/after

1. В чем разница между append и prepend?

Append добавляет в конец, Prepend в начало

1. В чем разница между after и before?

After – обращается к след элементу, Before – к предыдущему

1. В чем разница между parents и children?

Parents = $(selector).parent(selector) – возвращает предков если соответствуют селектору ,

Children = $(selector).children(selector) – возвращает дочерние элементы, если они соответствуют селектору

1. Какие ивенты вы знаете?

Onclick, mousemove, mouseover, addClass, hasClass, removeClass, before, after, contextMenu, mouseDown

Тема: Лекция: DOM && Native JS Selectors

1. Что означает аббревиатура DOM? И что этот объект из себя представляет?

DOM- DOCUMENT OBJECT MODEL, соединяет HTML с JS, все наши элементы

1. Какой структурой данных считается DOM?

Объект, образует структуру дерева(tree)

1. Что такое Node?

Элемент , узел

1. Как создать новый элемент?

Document.createElement

1. Как удалить элемент?

Element.remove()

1. Чем отличается innerText от innerHtml?

innerText – возвращает только текст внутри тега, а innerHtml – возвращает тег и текст

1. Что возвращает element.children?

Дочерние элементы

1. Какие геттеры (все что начинается с get...) вы знаете?

getElementById, getElementByClassName, getElementByAttribute, getElementByTageName

1. Какие есть методы добавления элементов на страницу?

createElement, append, prepend, before, after

1. Как задать стилистику элементу? Например, размер шрифта

Element.style.fontSize = “10px”

1. <p class=”phrase”>Change me </p> - Напишите код, который найдет данный параграф

по классу и поменяет цвет текста на красный.

getElementByClassName(phrase).style.color=”red”

1. Чем отличается getElementBy... от querySelector?

Синтаксис, getElementBy возвращает HTML collection он динамический, querySelector возвращает NodeList он статистический

1. C помощью какого метода можно добиться, эффекта переключателя (добавления и

удаления класса)?

(element).classList.toggle(class)

1. Чем отличается querySelector от querySelectorAll?

querySelector возвращает один элемент, querySelectorAll возвращает все элементы

Тема: Лекция: LocalStorage

1. Переживет ли LocalStorage закрытие вкладки?

Да переживет

1. Переживет ли LocalStorage закрытие браузера?

Да переживет

1. В каком формате хранятся данные в LocalStorage?

В формате строки

1. Как работает метод getItem?

Получение значения элемента по ключу

1. Как работает метод setItem?

Добавления элемента по ключу

1. Как удалить что-то из LocalStorage?

removeItem() – принимает ключ и удаляет значение по ключу

1. Как очистить весь LocalStorage?

Clear()

1. Какой лимит (по памяти) у LocalStorage?

Зависит от браузера, Chrome - 10 mb